Ficha de personaje no jugador

FAR WEST LA LEYENDA

Nombre _____ Alias _____
Tipo de PJ _____ Territorio _____
Grupo racial _____ Tribu o cultura _____
Descripción _____

CPO { } SEN { } MD { } MR { } Aguante { % } Redaños { % }
DES { } CAR { } Correr { m } Andar y sigilo { m } Reputación { % }
REF { } CUL { } REFx4 { % } SENx4 { % } Tótem { } HG { }

SALUD

ES	Intacto	Herido	Malherido	Crítico	Moribundo
	Inconsciencia: NO [SM • Mov SM] Sin sangrado	Inconsciencia: NO [SM • Mov SM] Sin sangrado	Incons.: -10% [-10% • Mov/2] -1 PV 2 asaltos	Incons.: -20% [-20% • Mov/3] -1 PV 2 asaltos	Incons.: auto [-40% • Mov 0] Aguante/asalto
PV					
PD					

HABILIDADES

Equipo _____

Arma	T	Calibre	CF	Daño	P	Base	Corto	Medio	Largo	M	R	F	E

Historia y motivación _____

Hechizos _____

© 2017 Wild Bunch Publishing, S.L. Se permite fotocopiar sólo para uso personal.

Ficha de personaje no jugador

FAR WEST LA LEYENDA

Nombre _____ Alias _____
Tipo de PJ _____ Territorio _____
Grupo racial _____ Tribu o cultura _____
Descripción _____

CPO { } SEN { } MD { } MR { } Aguante { % } Redaños { % }
DES { } CAR { } Correr { m } Andar y sigilo { m } Reputación { % }
REF { } CUL { } REFx4 { % } SENx4 { % } Tótem { } HG { }

SALUD

ES	Intacto	Herido	Malherido	Crítico	Moribundo
	Inconsciencia: NO [SM • Mov SM] Sin sangrado	Inconsciencia: NO [SM • Mov SM] Sin sangrado	Incons.: -10% [-10% • Mov/2] -1 PV 2 asaltos	Incons.: -20% [-20% • Mov/3] -1 PV 2 asaltos	Incons.: auto [-40% • Mov 0] Aguante/asalto
PV					
PD					

HABILIDADES

Equipo _____

Arma	T	Calibre	CF	Daño	P	Base	Corto	Medio	Largo	M	R	F	E

Historia y motivación _____

Hechizos _____

© 2017 Wild Bunch Publishing, S.L. Se permite fotocopiar sólo para uso personal.